



## 참가 대상 (1회당 100명)

## 일정

(초등) 학생(5,6학년) 30명

학부모 30명





(중등) 학생(1학년) 40명

※ '소프트웨어야 놀자' 주간 행사

경품(SW창의캠프 참가권) 대상자 포함

일시		장소	
7월 (3회)	17일(금) 18일(토)	충청권	한국과학기술원(KAIST)
	19일(일)	강원권	춘천교육대학교
8월 (3회)	14일(금) 15일(토) 16일(일)	호남권	광주과학기술원(GIST)
	18일(금) 19일(토) 20일(일)	수도권	경인교육대학교
10월 (3회)	16일(금) 17일(토)	영남권	대구교육대학교
	18일(일)		부산교육대학교

## 캠프 시간표

구분	초등부	중등부	학부모
09:00~09:30	등록		
09:30~10:00	개회식 및 오리엔테이션		
	<b>피지컬 컴퓨팅의 이해</b>		
(기초) 10:00~11:00	현실과 컴퓨터간의 연결 체험! 	-엔트리 보드게임 -컴퓨터처럼 생각하기 -프로그래밍 첫 걸음	<b>학부모와 함께 하는 언플러그드 활동</b>
	<b>메이키메이키, 비츠브릭</b>		
(응용) 11:00~12:00	 센서, 모터, LED 등 SW 융합교육 키트 조립 후 코딩하기	<b>아두이노</b> 내가 만드는 레이싱카! 	<b>학부모 연수</b> -SW 전문가 특강 -SW 전공 대학생들과의 질의응답
12:00~13:00	점심시간		
	<b>부모님과 함께하는 융합프로젝트</b>		
(심화) 13:00~15:30	메이키메이키, 비츠브릭 활용한 프로젝트 활동 	<b>체인리액션 융합 프로젝트</b> 디지로그 골드버그 장치를 활용한 팀별 프로젝트 활동	<b>초등자녀와 함께 피지컬 컴퓨팅 프로젝트</b> (각 자녀반에서 함께 활동)
15:30~16:30	공유 및 활동 피드백 (학생활동 발표, 학부모 참관)		
16:30~17:00	기념촬영 및 폐회식		